

Semaine 13



Terrain 1

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Capitaine bumpbette	Les grincheux	-	-
Capitaine bumpbette	M&M	-	-
M&M	Les grincheux	-	-

Terrain 2

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Dynamite	R 'n B	-	-
Dynamite	PNG	-	-
PNG	R 'n B	-	-

Terrain 3

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Flip & Flop	Chemise à manchettes	-	-
Flip & Flop	Rhum & Coke	-	-
Rhum & Coke	Chemise à manchettes	-	-

Terrain 4

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Hit Squad	Team Kenya	-	-
Hit Squad	Les minivans	-	-
Les minivans	Team Kenya	-	-

Terrain 5

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Double D	la belle et la bête	-	-
Double D	La cloche et l'idiot	-	-
La cloche et l'idiot	la belle et la bête	-	-

Terrain 6

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Doubles Touches	Fly	-	-
Doubles Touches	Sonics	-	-
Sonics	Fly	-	-

Les joutes vont jusqu'à 21 points, se gagnent par une avance de 2 points avec un cap de 25.
All sets are played first to 21 points; win by 2 with a cap at 25 points.