

Semaine 10



Terrain 1

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Dynamite	M&M	-	-
Dynamite	Les grincheux	-	-
Les grincheux	M&M	-	-

Terrain 2

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Capitaine bumpbette	Rhum & Coke	-	-
Capitaine bumpbette	R 'n B	-	-
R 'n B	Rhum & Coke	-	-

Terrain 3

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
PNG	Double D	-	-
PNG	Flip & Flop	-	-
Flip & Flop	Double D	-	-

Terrain 4

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Les minivans	Hit Squad	-	-
Les minivans	Chemise à manchettes	-	-
Chemise à manchettes	Hit Squad	-	-

Terrain 5

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
Doubles Touches	la belle et la bête	-	-
Doubles Touches	Team Kenya	-	-
Team Kenya	la belle et la bête	-	-

Terrain 6

Équipe 1	Équipe 2	Pointage - Joute 1	Pointage - Joute 2
La cloche et l'idiot	Fly	-	-
La cloche et l'idiot	Sonics	-	-
Sonics	Fly	-	-

Les joutes vont jusqu'à 21 points, se gagnent par une avance de 2 points avec un cap de 25.
All sets are played first to 21 points; win by 2 with a cap at 25 points.